

**T.C.**

**MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI**

**Batman İl Milli Eğitim Müdürlüğü**

**FENX OLİMPİYATLARI**  
**(ARAŞTIRMA, İNOVASYON YARIŞMASI)**

**YEDİİKİ TEKNOLOJİ**

**ve**

**ROBOT YARIŞMASI**

# FENX OLİMPİYATLARI YARIŞMA ŞARTNAMESİ

## 1. YARIŞMANIN ADI VE KONUSU

Bu yarışma, Batman ili genelindeki öğrencilerin bilimsel merakını tetiklemek ve teknolojik üretim becerilerini desteklemek amacıyla düzenlenen "Fenx Olimpiyatları" projesidir. Yarışma; temel bilimlerden uzay teknolojilerine kadar geniş bir yelpazede yenilikçi projelerin geliştirilmesini ve bilimsel bilginin toplumsal faydaya dönüştürülmesini hedefler.

## 2. YARIŞMA KATEGORİLERİ

Fenx Olimpiyatları kapsamında projeler aşağıdaki 5 ana başlık altında kabul edilecektir:

- \* Fen Bilimleri: Fizik, Kimya ve Biyoloji disiplinlerinde deneysel araştırmalar.
- \* Çevre ve Enerji: Sürdürülebilirlik, atık yönetimi ve yenilenebilir enerji çözümleri.
- \* Mühendislik ve Teknoloji: Mekanik sistemler, robotik, yazılım ve inovatif tasarımlar.
- \* Astrononmi ve Uzay Bilimleri: Gökbilim araştırmaları, uydu ve havacılık teknolojileri.
- \* Sosyal Bilimlerle Entegrasyon (Fen + Toplum): Fen bilimlerinin toplumsal sorunlara çözümü ve bilimsel etik yaklaşımlar.

## 3. YARIŞMA KATEGORİLERİ

- \* Yarışmaya Batman ili genelinde eğitim veren tüm resmi ve özel ortaokul ve lise seviyesindeki öğrenciler katılım sağlayabilir.
- \* Projeler bireysel veya grup halinde hazırlanabilir. Gruplar en az 1 (bir), en fazla 3 (üç) öğrenciden oluşmak zorundadır.
- \* Her projenin süreç takibinden sorumlu 1 (bir) danışman öğretmeni bulunması zorunludur.
- \* Bir danışman öğretmen birden fazla projeye rehberlik edebilir; ancak bir öğrenci yarışmaya yalnızca bir proje ile başvurabilir.
- \* Başvurusu yapılan projelerin özgün olması ve daha önce başka bir yarışmada derece almamış olması gerekmektedir.

#### **4. BAŞVURU VE DEĞERLENDİRME SÜRECİ**

\* Projeler, uzman akademik jüri tarafından aşağıdaki kriterlere göre 100 puan üzerinden değerlendirilecektir:

- \* Özgünlük ve Yaratıcılık: 25 Puan
- \* Bilimsel Yöntem ve Teknik Uygulama: 25 Puan
- \* Uygulanabilirlik ve Yaygın Etki: 20 Puan
- \* Literatür Taraması ve Raporlama: 15 Puan
- \* Sunum ve Görsel Tasarım: 15 Puan•

**Başvuru Yöntemi: Tüm başvurular dijital ortamda, belirtilen resmî web siteleri üzerinden yapılacaktır.**

- \* Ön Değerlendirme: Proje raporları üzerinden jüri tarafından yapılacak ilk eleme aşamasıdır.
- \* Final Aşaması: Ön elemeyi geçen projeler, Batman'da düzenlenecek olan final sergisinde jüriye sunum yapacaktır.
- \* Değerlendirme Esasları: Özgünlük, bilimsel yöntem kullanımı, uygulanabilirlik ve sunum teknikleri temel kriterlerdir.

#### **5. BAŞVURU VE DEĞERLENDİRME SÜRECİ**

- \* Projelerde kullanılan her türlü alıntı ve kaynak belirtilmek zorundadır; bilimsel etik dışı (intihal vb.) durumlar diskalifiye sebebidir.
- \* Yarışmaya katılan projelerin görselleri ve özet bilgileri, Fenx Olimpiyatları tanıtım faaliyetlerinde kullanılabilir.

## 6. İLETİŞİM VE BAŞVURU ADRESLERİ

Yarışma takvimi, güncel duyurular ve başvuru işlemleri için aşağıdaki adresler yetkilidir:

\* [www.fenxolimpiyatları.com](http://www.fenxolimpiyatları.com)

\* [www.yediiki.com.tr](http://www.yediiki.com.tr)

FenX Olimpiyatları Düzenleme Kurulu