

T.C.

MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI

Batman İl Milli Eğitim Müdürlüğü

ARAŞTIRMA, İNOVASYON
YARIŞMASI

YEDİİKİ TEKNOLOJİ

ve

ROBOT YARIŞMASI

ARAŞTIRMA, İNOVASYON YARIŞMA ŞARTNAMESİ

1. YARIŞMANIN ADI VE KONUSU

Bu yarışma, Batman ili genelindeki öğrencilerin bilimsel merakını tetiklemek ve teknolojik üretim becerilerini desteklemek amacıyla düzenlenen "Araştırma, İnovasyon" projesidir. Yarışma; temel bilimlerden uzay teknolojilerine kadar geniş bir yelpazede yenilikçi projelerin geliştirilmesini ve bilimsel bilginin toplumsal faydaya dönüştürülmesini hedefler.

2. YARIŞMA KATEGORİLERİ

Araştırma, İnovasyon Yarışması kapsamında projeler aşağıdaki 5 ana başlık altında kabul edilecektir:

- * Fen Bilimleri: Fizik, Kimya ve Biyoloji disiplinlerinde deneysel araştırmalar.
- * Çevre ve Enerji: Sürdürülebilirlik, atık yönetimi ve yenilenebilir enerji çözümleri.
- * Mühendislik ve Teknoloji: Mekanik sistemler, robotik, yazılım ve inovatif tasarımlar.
- * Astrononmi ve Uzay Bilimleri: Gökbilim araştırmaları, uydu ve havacılık teknolojileri.
- * Sosyal Bilimlerle Entegrasyon (Fen + Toplum): Fen bilimlerinin toplumsal sorunlara çözümü ve bilimsel etik yaklaşımlar.

3. YARIŞMA KATEGORİLERİ

- * Yarışmaya Batman ili genelinde eğitim veren tüm resmi ve özel ortaokul ve lise seviyesindeki öğrenciler katılım sağlayabilir.
- * Projeler bireysel veya grup halinde hazırlanabilir. Gruplar en az 1 (bir), en fazla 3 (üç) öğrenciden oluşmak zorundadır.
- * Her projenin süreç takibinden sorumlu 1 (bir) danışman öğretmeni bulunması zorunludur.
- * Bir danışman öğretmen birden fazla projeye rehberlik edebilir; ancak bir öğrenci yarışmaya yalnızca bir proje ile başvurabilir.
- * Başvurusu yapılan projelerin özgün olması ve daha önce başka bir yarışmada derece almamış olması gerekmektedir.

4. BAŞVURU VE DEĞERLENDİRME SÜRECİ

* Projeler, uzman akademik jüri tarafından aşağıdaki kriterlere göre 100 puan üzerinden değerlendirilecektir:

- * Özgünlük ve Yaratıcılık: 25 Puan
- * Bilimsel Yöntem ve Teknik Uygulama: 25 Puan
- * Uygulanabilirlik ve Yaygın Etki: 20 Puan
- * Literatür Taraması ve Raporlama: 15 Puan
- * Sunum ve Görsel Tasarım: 15 Puan•

Başvuru Yöntemi: Tüm başvurular dijital ortamda, belirtilen resmî web siteleri üzerinden yapılacaktır.

- * Ön Değerlendirme: Proje raporları üzerinden jüri tarafından yapılacak ilk eleme aşamasıdır.
- * Final Aşaması: Ön elemeyi geçen projeler, Batman'da düzenlenecek olan final sergisinde jüriye sunum yapacaktır.
- * Değerlendirme Esasları: Özgünlük, bilimsel yöntem kullanımı, uygulanabilirlik ve sunum teknikleri temel kriterlerdir.

5. BAŞVURU VE DEĞERLENDİRME SÜRECİ

- * Projelerde kullanılan her türlü alıntı ve kaynak belirtilmek zorundadır; bilimsel etik dışı (intihal vb.) durumlar diskalifiye sebebidir.
- * Yarışmaya katılan projelerin görselleri ve özet bilgileri, Araştırma, İnovasyon Yarışması tanıtım faaliyetlerinde kullanılabilir.

6. İLETİŞİM VE BAŞVURU ADRESLERİ

Yarışma takvimi, güncel duyurular ve başvuru işlemleri için aşağıdaki adresler yetkilidir:

* www.yediiki.com.tr